

REGULAMENTO GERAL

4º CAMPEONATO ENTRE BAIRROS

I. DOS OBJETIVOS

Art. 01 – Integração, lazer e melhoria da qualidade de vida através do esporte são os objetivos da SEJUT ao promover o Campeonato entre Bairros *Society* 2022.

II. DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 02 - Este regulamento é o conjunto das disposições preliminares que regem o campeonato.

Art. 03 – Todos os participantes/atletas inscritos neste campeonato declaram que possuem conhecimento sobre as Leis Desportivas que regem essa modalidade.

III. DA PARTICIPAÇÃO

Art. 04 – A participação no campeonato é exclusiva para os atletas inscritos ate a data estipulada no congresso técnico.

Art. 05 – O atleta que for inscrito em 2 ou mais equipes, poderá optar em jogar em uma equipe apenas, ficando a critério do atleta apresentar o documento de identificação antes do jogo da equipe que decidir jogar.

Art. 06 – Todos os atletas deverão estar munidos de documento com foto e apresentar ao responsável da partida para conferir na súmula. Importante ressaltar que o atleta apenas entrará em campo com o documento com foto que o identifique na sua primeira partida desde que tenha sido inscrito durante o período estipulado pela organização.

Art. 07 - Os atletas participantes da competição deverão estar conscientes de suas condições físicas e ao se inscreverem, assumem inteiramente que não existe qualquer impedimento para sua prática esportiva, sendo responsáveis por quaisquer conseqüências causadas pela participação no campeonato.

IV. DA CATEGORIA E INSCRIÇÕES

Art. 08 - O Campeonato será disputado na categoria masculina.

Art. 09 – O prazo de inscrição da equipe é até o dia 16 de AGOSTO de 2022 até as 11:00. As inscrições deverão ser realizadas na SEJUT.

V. FORMAÇÃO DAS EQUIPES

Art. 10 – Cada equipe será composta por no mínimo 08 (oito) e no máximo 14 (catorze) atletas. Os jogos serão realizados com 7 (sete) atletas, sendo, obrigatoriamente, 1 (um) goleiro e 6 (seis) jogadores de linha.

Art. 11 - Para início das partidas, é obrigatória a presença mínima de 5 (cinco) jogadores, sendo 1 (um) goleiro. Caso uma das equipes fique com apenas 4 (quatro) atletas, sendo apenas 3 (três) jogadores de linha e um goleiro o jogo será encerrado com a vitória decretada em favor da outra equipe por 2 (dois) gols de diferença.

Art. 12 – Após o dia 16 as 11:00 não poderá mais inscrever nem nenhum atleta.

Art. 13 – A formação das equipes é livre, respeitando as regras estabelecidas pela comissão organizadora. Somente poderão jogar os jogadores do bairro ou até 3 atletas convidado de outro bairro. O goleiro é livre. Não são permitidas inscrições nem substituição de atletas após a data estipulada pela organização.

VI. FORMA DE DISPUTA E REALIZAÇÃO DOS JOGOS

Art. 14 - O Campeonato será disputado em sistema de chaves, sendo 4 (chave) com 3 chaves com (três) equipes e uma chave com (duas) equipes que disputarão a primeira fase em turno único. Classificam-se 2 (duas) equipes melhores colocadas em cada chave.

Art. 15 – O Campeonato seguirá com as seguintes fases: 2º fase mata mata passando os vencedores para fase seguinte, após, Semifinal e Final.

Art. 16 – O sorteio das chaves da primeira fase será realizado no dia 11 de agosto de 2022, na secretaria municipal de Esportes de Guaraí a partir das 19:30

Art. 17 – Os jogos serão realizados no Estádio Delfinão conforme horários e datas divulgados na tabela de jogos.

Art. 18 - Os atletas deverão se apresentar no local da competição com 30 (trinta) minutos de antecedência ao horário designado.

Art. 19 – Haverá uma tolerância de 15 (minutos) de atraso apenas para o início do primeiro jogo do dia, que será iniciado assim que a equipe estiver com o número mínimo de atletas. Cada partida será disputada em dois tempos de 20 minutos cada, com intervalo de 5 minutos.

Art. 20 - A equipe que não estiver no horário marcado para o início de seu jogo ou estiver com número inferior ao permitido no regulamento (05 atletas), perderá a partida por W.O. Cada ausência custará uma derrota pelo placar de 2 a 0, sendo que os gols não serão computados para contagem da artilharia do campeonato. E, também, a equipe que causar o W.O. perderá 3 pontos.

Art. 21 - As equipes deverão se apresentar devidamente uniformizadas, ou seja, camisas numeradas, calções e meias iguais. Caso as equipes possuam a mesma cor de uniforme será feita pela equipe que estiver do lado esquerdo da tabela.

Art. 22 - É obrigatório o uso de caneleiras para todos os atletas que estiverem em campo.

VII. DA PONTUAÇÃO

Art. 23 – Cada vitória valerá 3 (três) pontos, empate valerá 1 (um) ponto e derrota 0 (zero) ponto. Em caso de derrota por W.O, o time ausente perderá 3 (três) pontos na classificação geral.

Art. 24 – O desempate seguirá a seguinte ordem:

- Participação na abertura da competição;
- Aproveitamento (Maior número de pontos ganhos);
- Saldo de gols
- Menor número de gols sofridos;
- Maior número de gols marcados;
- Sorteio:

Art. 25 – A partir da segunda fase em caso de empate no tempo normal de jogo haverá decisão por pênaltis com 3 (três) cobranças para cada time e persistindo o empate cobranças alternadas até que se obtenha uma vantagem mínima de 1 gol.

VIII. DA DISCIPLINA

Art. 26 - A disciplina é parte primordial em toda e qualquer atividade esportiva, pois dela depende o bom andamento da competição e o seu sucesso garante a integração e confraternização dos atletas e seus convidados. Portanto, a disciplina será observada rigorosamente comissão organizadora do campeonato.

Art. 27 - Os atletas ou membros da Comissão Técnica que se envolverem em tumultos, ofensas à arbitragem, a outros atletas ou organizadores do evento, dentro ou fora do jogo, uniformizados ou não, serão submetidos a julgamento pela comissão organizadora do campeonato. Em caso de briga ou desavença que exponha a integridade física do adversário em risco, os envolvidos serão eliminados do Campeonato.

Art. 28 - Haverá cancelamento (zera mento) dos cartões amarelos na passagem da fase de grupos para as fases de mata mata do campeonato para os jogadores que terminarem a fase com apenas 1 cartão amarelo. Logo, aquele que terminar a primeira fase com dois cartões amarelos deverá cumprir suspensão automática no jogo seguinte. Cartão vermelho não zera.

Art. 29 – Um jogador será suspenso quando acumular 2 (dois) cartões amarelos ou 1 (um) vermelho. O cumprimento da punição deverá ser imediatamente no próximo jogo do time no campeonato. Os amarelos será computado apenas na 1º fase

Fica estipulado a cobrança de 5.00 reais para cada cartão amarelo e 10.00 reais em caso de vermelho, que terá que ser quitado em horário comercial na Secretaria de Esportes para que o atleta tenha condições de jogo.

Art. 30 - As irregularidades e atos de indisciplina ocorridos no decorrer do Campeonato deverão constar na súmula, devidamente assinado pelo árbitro e representante da Organização.

Art. 31 - Caberá à Comissão Organizadora do Campeonato, por incumbência, apreciar e julgar todos os atos de indisciplina durante todo o transcorrer da competição.

IX. DAS RESPONSABILIDADES

Art. 32 – A SEJUT promove eventos esportivos, sociais e culturais com os objetivos de integração e lazer entre seus participantes. Apesar de sempre se preocupar com a integridade física e dar as melhores condições aos participantes de seus eventos não poderá assumir qualquer responsabilidade sobre acidentes que possam acontecer, sejam eles de quaisquer natureza.

Art. 33 – Os jogadores se comprometem a respeitar as regras impostas pela SEJUT, concordando que qualquer infração que gere ônus para a organização será de sua inteira responsabilidade. Ficam terminantemente proibidos: o uso de chuteiras com travas, a utilização de correntes, brincos e piercings durante o jogo e o uso de qualquer recipiente de vidro dentro da área reservada para os jogos.

X. DA ARBITRAGEM

Art. 34 - A arbitragem do Campeonato será de responsabilidade da SEJUT. A arbitragem é soberana no decorrer da partida e qualquer decisão deverá ser cumprida.

Art. 35 - A competição será regida integralmente pelas regras oficiais, pelo presente regulamento e seus anexos.

Art. 36 – As disposições que forem conflitantes, entre as regras oficiais das Federações e este regulamento, prevalecerão os dispostos no presente regulamento.

XI. DA PREMIAÇÃO

Art. 37 - Serão ofertados à equipe campeã, vice-campeã, troféus e medalhas alusivos ao evento, assim como o melhor goleiro e o artilheiro da competição.

XII. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 38 - É de competência da Comissão Organizadora interpretar este regulamento, zelar pela sua execução e resolver os casos omissos no mesmo tendo como princípio a razoabilidade nas referidas tomadas de decisão.